

2 Jours (à titre indicatif)

Objectifs

Identifier les bonnes pratiques de conception d'interfaces
Créer des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles
Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs
Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles.

Pré-requis

Maîtriser l'environnement Windows ou Mac OS
Avoir une bonne connaissance de l'ergonomie web.
Maîtriser Photoshop et Illustrator
Être initié à la mise en page

Public concerné

Webmasters, graphistes, directeurs artistiques, responsables de communication, chefs de projets, cadres, consultants

Pédagogie

Le formateur alterne entre méthodes démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Environnement demandé

Environnement Mac ou PC, équipé de la suite Adobe, d'un deuxième écran, d'une souris optique et d'Internet.

Programme

Introduction

- Qu'est-ce qu'Adobe XD ?
- Les atouts et les enjeux du logiciel
- Les logiciels phares de la création d'interface
- Découvrir les nouveautés du logiciel Adobe XD
- Les principes de l'Atomic Design

Découvrir Adobe XD

- L'écran d'accueil
- Les différentes zones de l'interface
- Barre de menus et barre d'outils
- Les panneaux de propriétés

Les plans de travail et repères

- Créer des plans de travail
- Manipuler les plans de travail et les calques
- Manipuler les grilles et les repères

Les formes

- Créer des formes simples
- Créer des éléments vectoriels avec l'outil Plume
- Importer des logos, icônes, illustrations

Les textes

- Éditer du texte
- Importer des fichiers texte
- Installer les plug-ins pour générer de la Data
- Gérer les styles de texte

Programme (suite)

Les images

- Importer des images
- Créer des masques
- Utiliser les plug-ins spécifiques d'images

Les couleurs et les effets

- Utiliser et gérer les couleurs
- Créer des dégradés de couleurs
- Appliquer des effets d'ombres / flous

La grille de répétition et défilement

- Utiliser et gérer une grille de répétition
- Réaliser des contenus défilants

Les vidéos et les contenus animés

- Importer et incorporer des vidéos
- Intégrer des animations de plug-ins Lottie

Les composants

- Créer des composants
- Manipuler les instances
- Créer des composants imbriqués
- Créer des états multiples de composants

Librairie et kits UI

- Créer et éditer des styles de textes
- Créer et éditer des styles de couleurs
- Installer et utiliser des kits UI

Transformation des frames

- Comprendre les principes du redimensionnement
- Utiliser les contraintes automatiques et manuelles

Programme (suite)

Prototyper

- Créer les liens d'interactions entre frames
- Découvrir les types d'interactions et d'animations
- Utiliser les déclencheurs tactiles et vocaux
- Appliquer les actions d'interactions (animation auto, lien hypertexte, lecture audio...)

Visualiser

- Prévisualiser l'interface
- Enregistrer une vidéo des interactions
- Installer l'application Adobe XD
- Tester le prototype en direct

Partager

- Créer et configurer les liens de partage
- Configurer les modes de partage
- Visualiser le document sur le Cloud
- Déposer des commentaires

Exporter

- Préparer votre design pour l'exportation
- Définir les formats d'export JPG, PNG, SVG, PDF
- Exporter les assets pour l'intégration via le Cloud
- Exporter via le plug-in Zeplin

Optimiser le processus de travail

- Identifier les principaux plug-ins
- Utiliser les bibliothèques UI partagées
- Définir une bonne convention de nommage
- Organiser les composants et les styles
- Collaborer en temps réel autour d'un prototype
- Mémoriser les raccourcis principaux

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptations selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

Modalités d'évaluation des acquis

En cours de formation, par des productions

En fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation